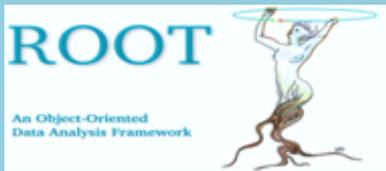




# ROOT @ EEE

## Lezione 3

### Realizzazione di istogrammi



ROOT @ EEE

Lezione 3

Realizzazione di istogrammi



## Lezioni precedenti:

- Lettura e scrittura da file testo

[https://agenda.centrofermi.it/event/162/contributions/1367/attachments/690/1026/ROOT\\_lesson1.pdf](https://agenda.centrofermi.it/event/162/contributions/1367/attachments/690/1026/ROOT_lesson1.pdf)

- Realizzazione di grafici per punti

[https://agenda.centrofermi.it/event/164/contributions/1370/attachments/695/1033/ROOT\\_lesson2.pdf](https://agenda.centrofermi.it/event/164/contributions/1370/attachments/695/1033/ROOT_lesson2.pdf)



## Lezione 1: Lettura e scrittura da file testo

```
{
    // inizio della macro
    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv");
    if(filedati.fail())
    {
        cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl;
        break;
    }
    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5;
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run;

    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5;

    double Tin_media = 0;
    int nrighe = 0;

    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run)
    {
        Tin_media = Tin_media + Tin;
        nrighe++;
    }
    Tin_media = Tin_media / (double) nrighe;
    cout << Tin_media << endl;
    ofstream fileout("D:\\EEE\\ROOT lessons\\out.txt");
    fileout << Tin_media ;
}
```

## Lezione 2: Realizzazione di grafici per punti

```

{
    // inizio della macro

    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv");
    if(filedati.fail())
    {
        cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl;
        break;
    }

    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5;
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run;
    TGraph *g = new TGraph();

    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5;

    double Tin_media = 0;
    int nrighe = 0;

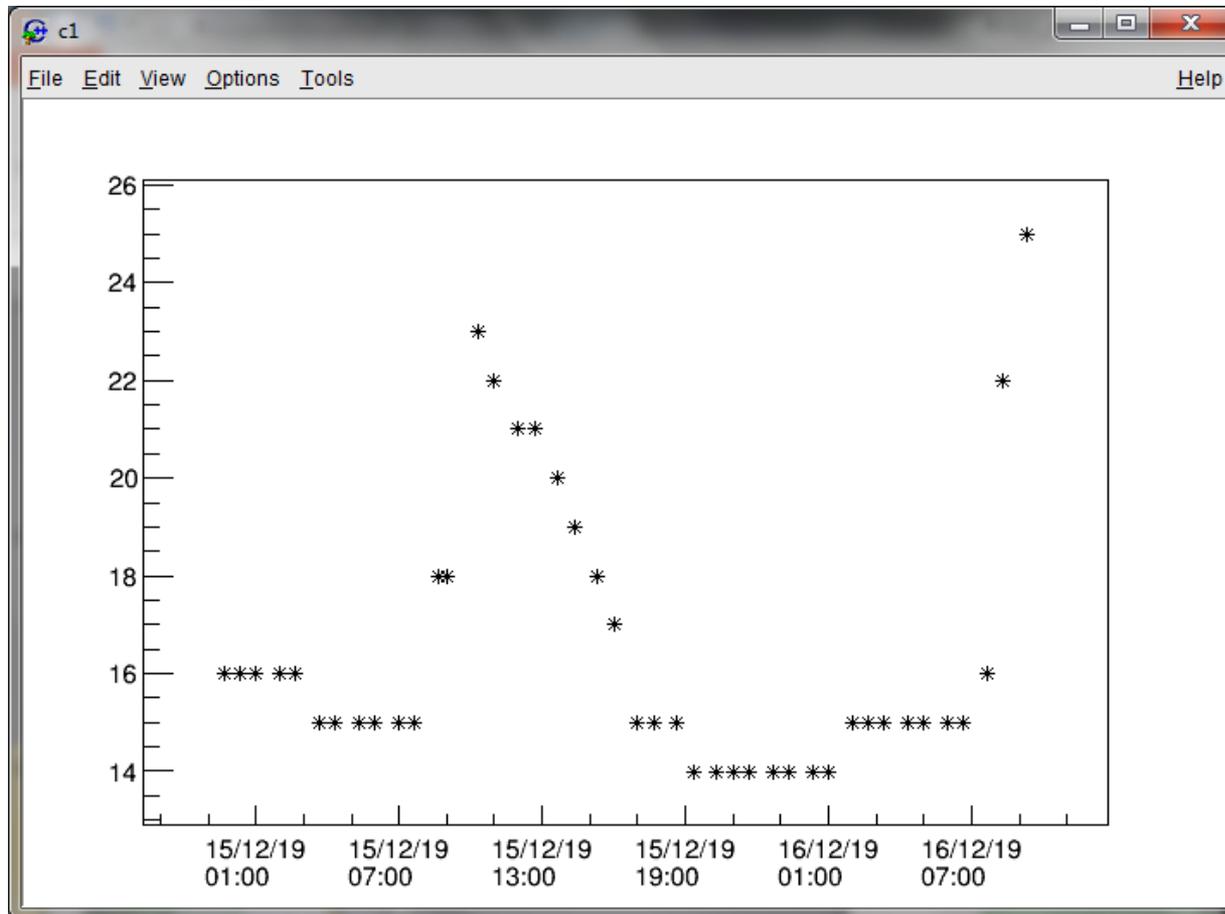
    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run)
    {
        Tin_media = Tin_media + Tin;
        g-> SetPoint(nrighe, secondi, Tout);
        nrighe++;
    }

    Tin_media = Tin_media / (double) nrighe;
    cout << Tin_media << endl;
    ofstream fileout("D:\\EEE\\ROOT lessons\\out.txt");
    fileout << Tin_media ;

    TCanvas *c = new TCanvas();
    g->Draw("AP*");
    g->GetXaxis()->SetTimeDisplay(1);
    TDate da(2007,01,01,00,00,00);
    gStyle->SetTimeOffset(da.Convert());
    g->GetXaxis()->SetTimeFormat("#splitline{%d\\/%m\\/%y}{%H:%M}");
    g->GetXaxis()->SetNdivisions(10,5,0,kTRUE);
    g->GetXaxis()->SetLabelOffset(0.030);
}

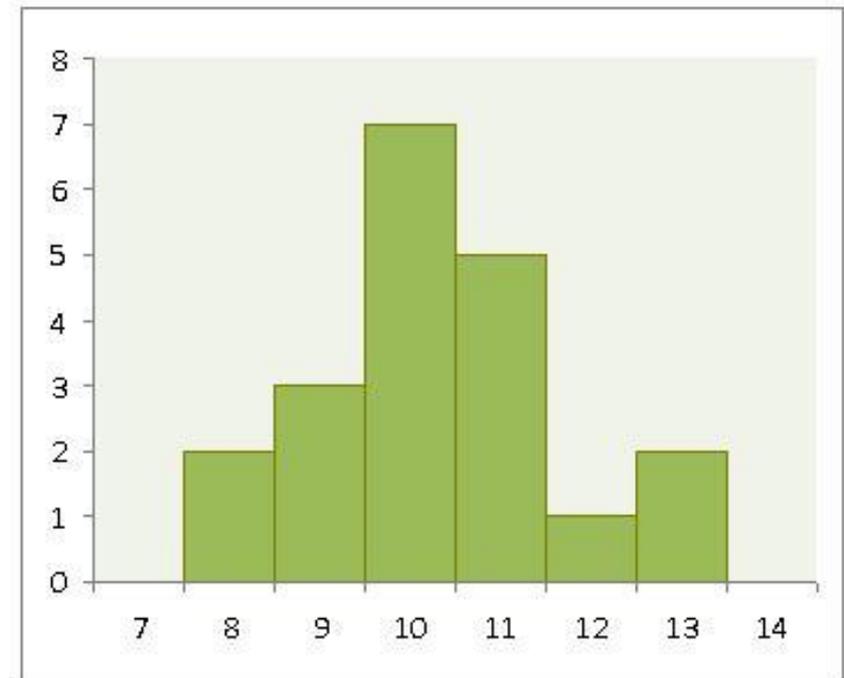
```

## Lezione 2: Realizzazione di grafici per punti



## ISTOGRAMMA

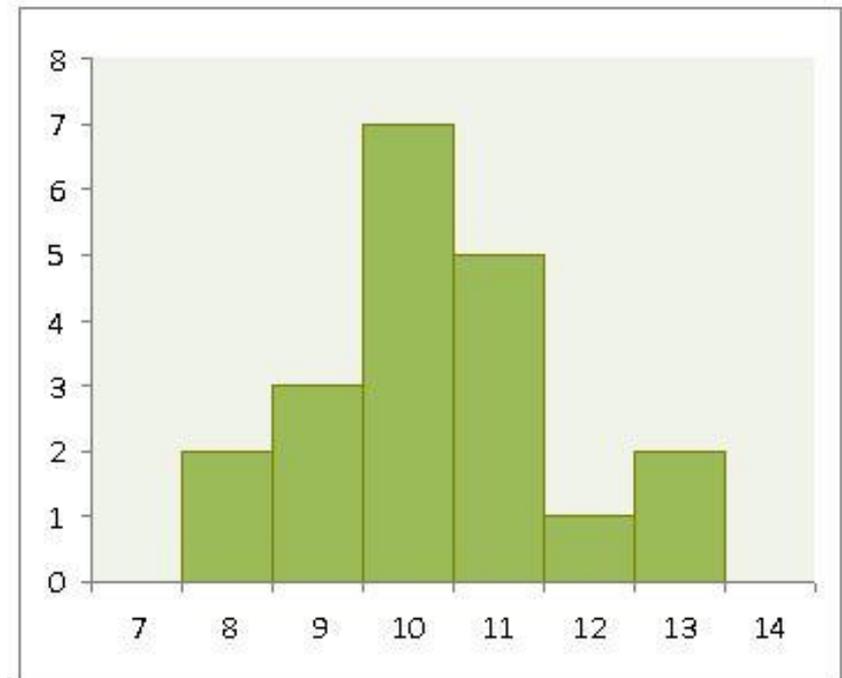
Un istogramma è un grafico che mostra la frequenza , o il numero di volte, che un determinato elemento appare in un intervallo specifico.



## ISTOGRAMMA

Un istogramma è un grafico che mostra la frequenza , o il numero di volte, che un determinato elemento appare in un intervallo specifico.

Per definire un istogramma è necessario scegliere:

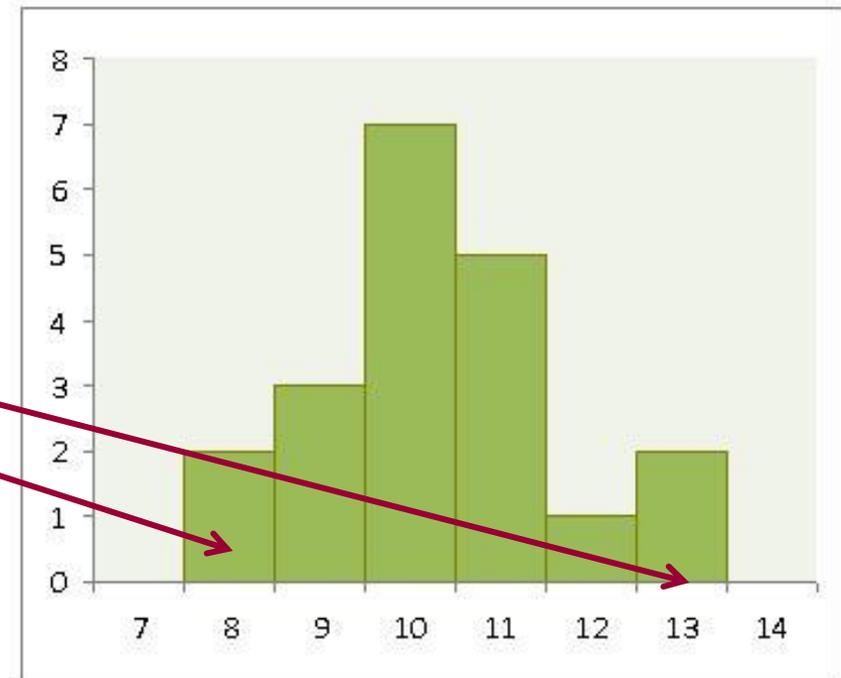


## ISTOGRAMMA

Un istogramma è un grafico che mostra la frequenza , o il numero di volte, che un determinato elemento appare in un intervallo specifico.

Per definire un istogramma è necessario scegliere:

- *Range* [min; max]

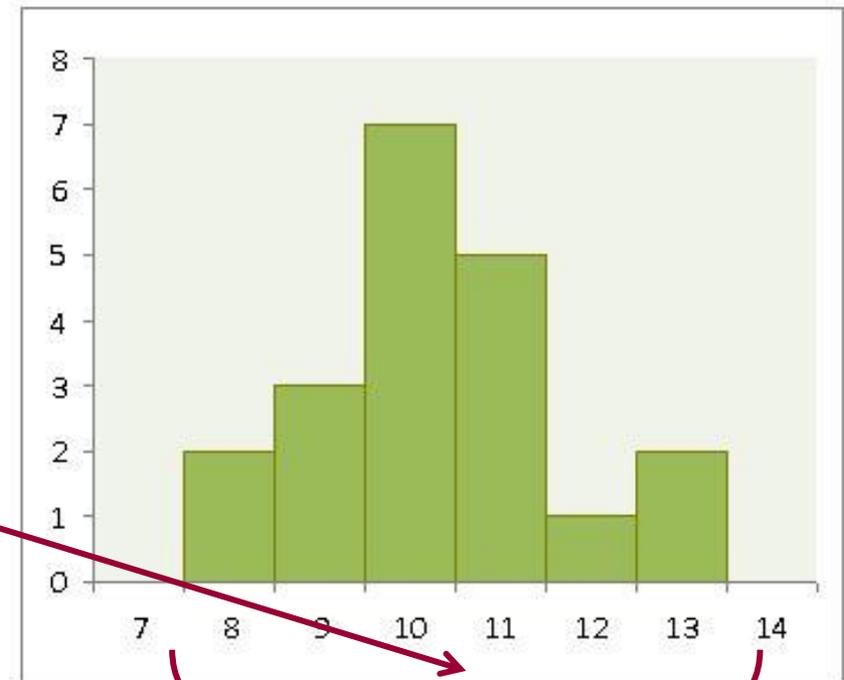


## ISTOGRAMMA

Un istogramma è un grafico che mostra la frequenza , o il numero di volte, che un determinato elemento appare in un intervallo specifico.

Per definire un istogramma è necessario scegliere:

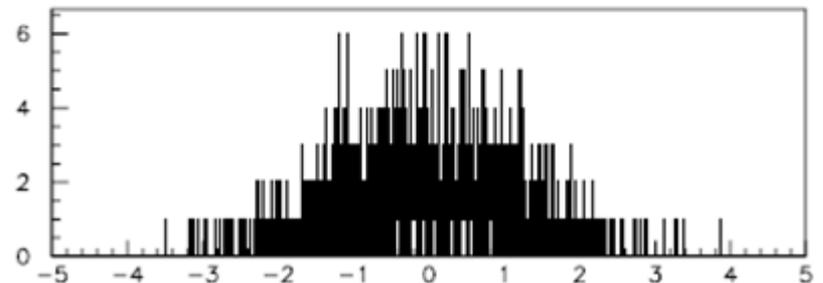
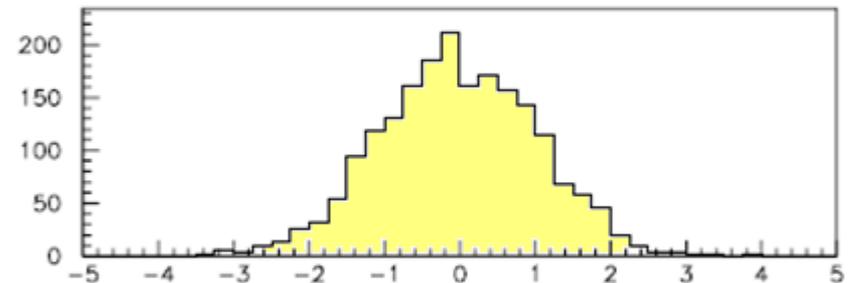
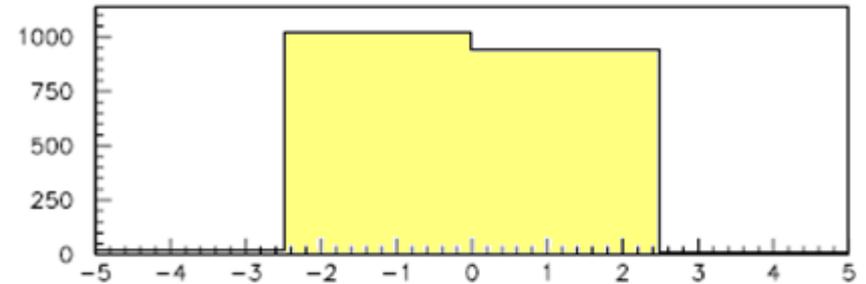
- *Range* [min; max]
- Numero di intervalli (*bin*)



6

## ISTOGRAMMA

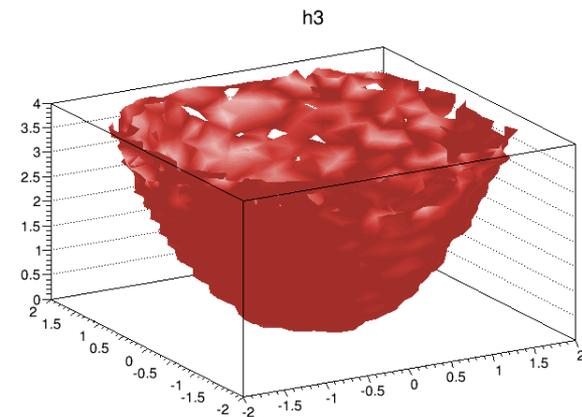
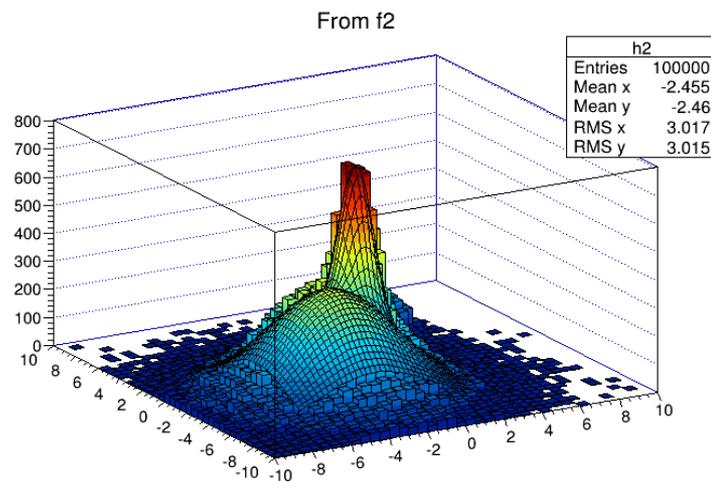
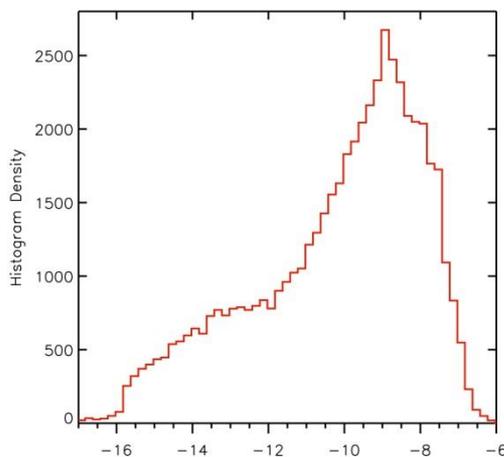
La scelta del *range* e del numero di *bin* è di fondamentale importanza per poter avere una rappresentazione grafica efficace



ROOT permette di gestire vari tipi di istogrammi:

- 1-D
  - 2-D
  - 3-D
- } short, integer, float, double

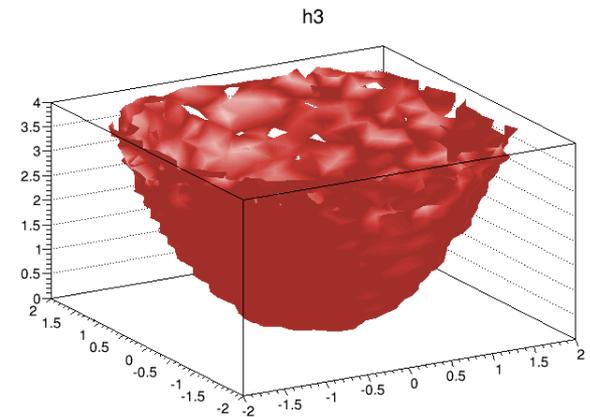
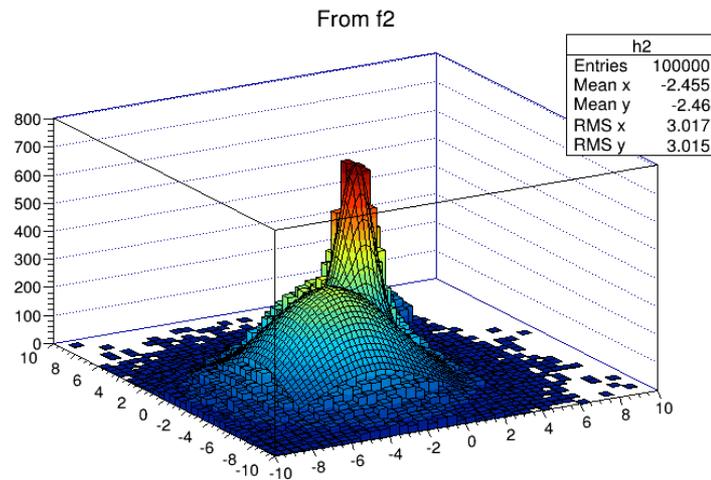
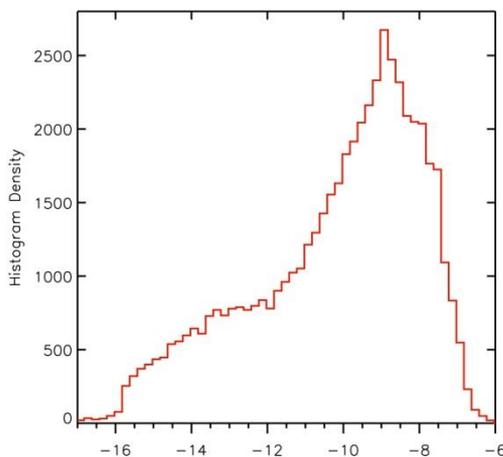
Esempio: `TH1F *h = new TH1F("h", "il mio primo histo", 1000, 0, 100)`



ROOT permette di gestire vari tipi di istogrammi:

- 1-D
  - 2-D
  - 3-D
- } short, integer, float, double
- Nome

Esempio: `TH1F *h = new TH1F("h", "il mio primo histo", 1000, 0, 100)`

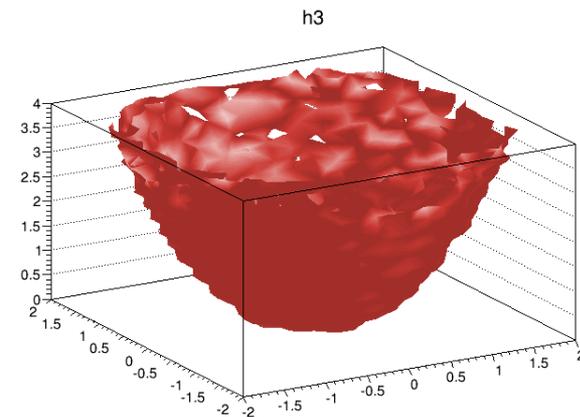
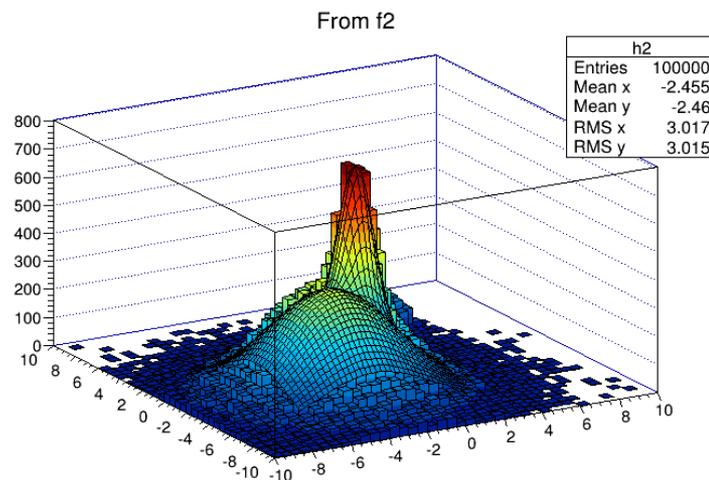
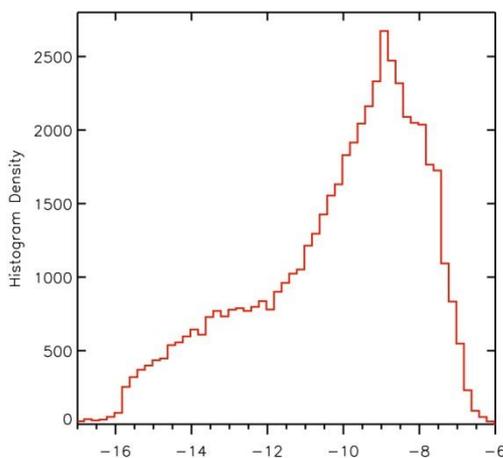


ROOT permette di gestire vari tipi di istogrammi:

- 1-D
  - 2-D
  - 3-D
- } short, integer, float, double

Nome      Titolo

Esempio: `TH1F *h = new TH1F("h", "il mio primo histo", 1000, 0, 100)`

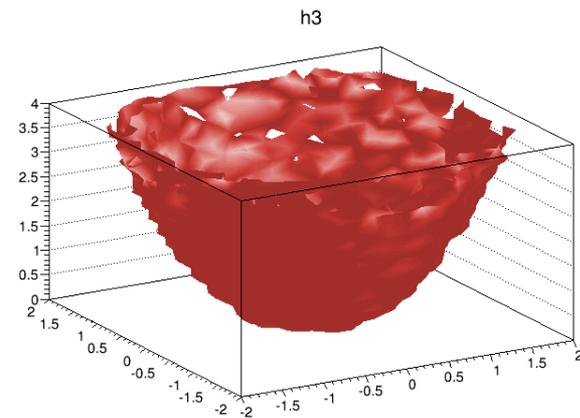
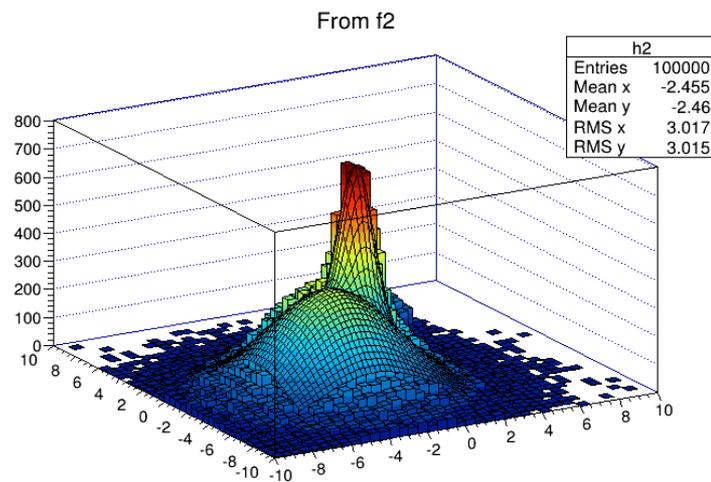
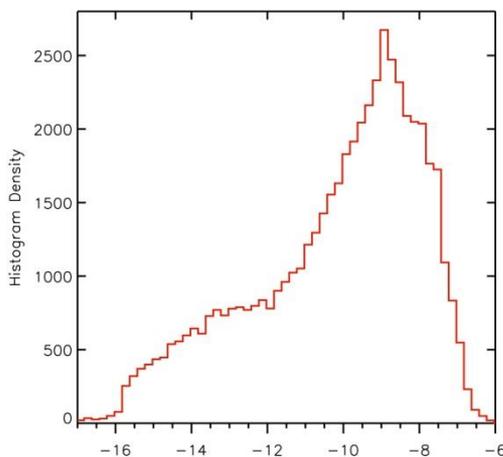


ROOT permette di gestire vari tipi di istogrammi:

- 1-D
  - 2-D
  - 3-D
- } short, integer, float, double

Nome      Titolo      Nbins

Esempio: `TH1F *h = new TH1F("h", "il mio primo histo", 1000, 0, 100)`

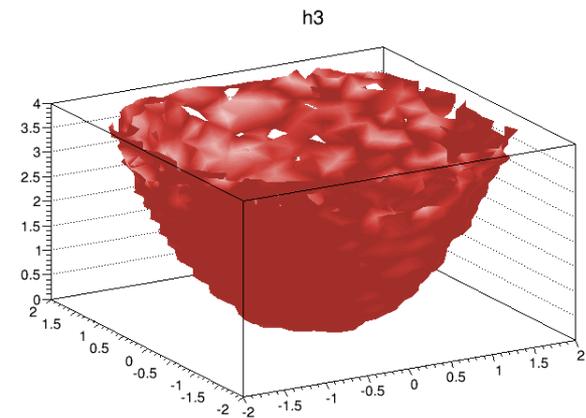
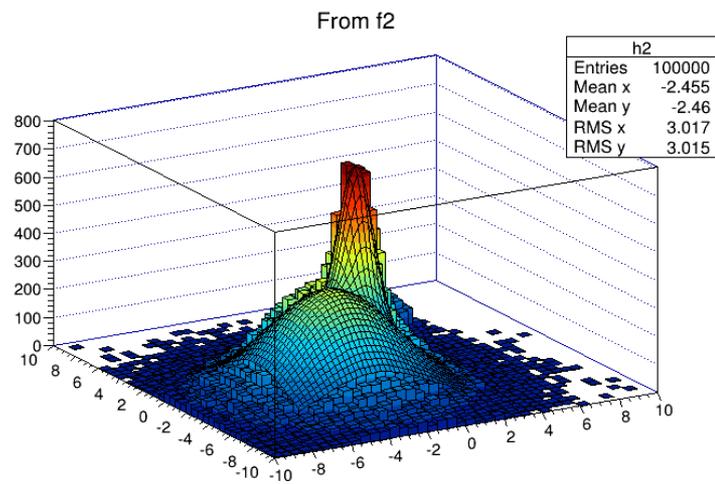
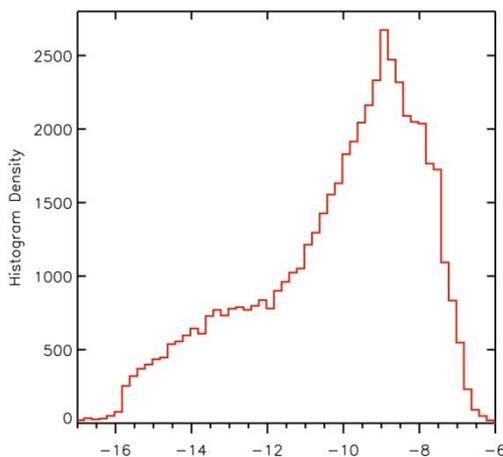


ROOT permette di gestire vari tipi di istogrammi:

- 1-D
  - 2-D
  - 3-D
- } short, integer, float, double

Nome    Titolo    Nbins    Min

Esempio: `TH1F *h = new TH1F("h", "il mio primo histo", 1000, 0, 100)`

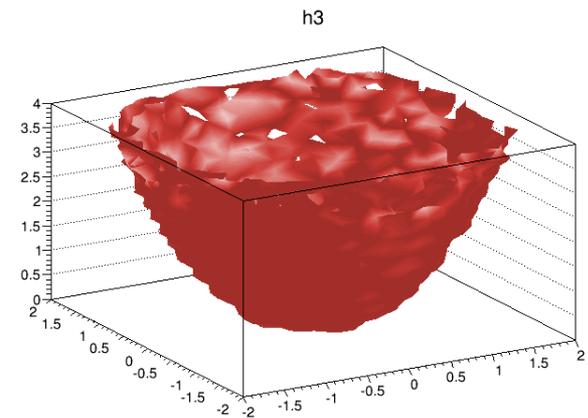
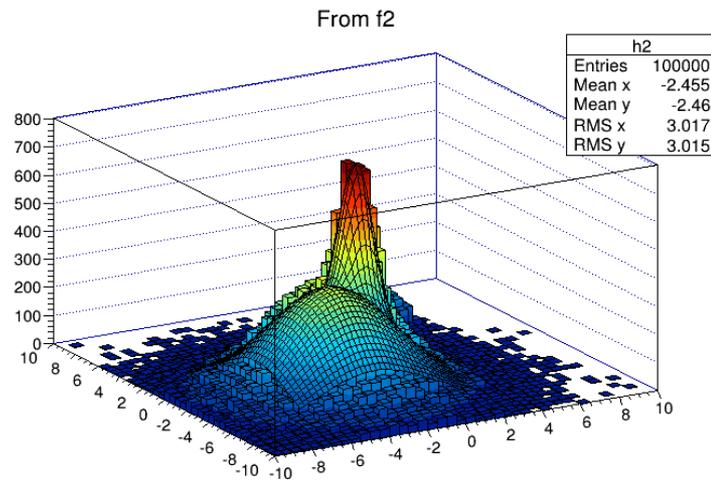
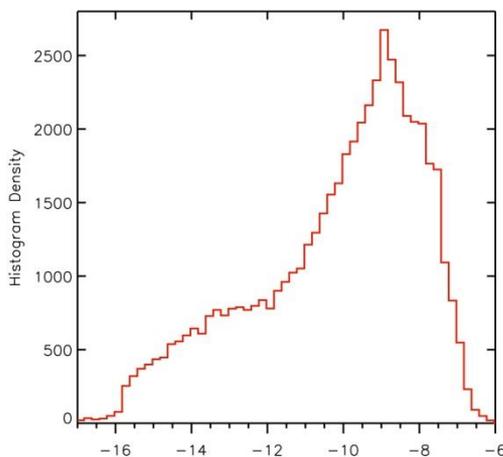


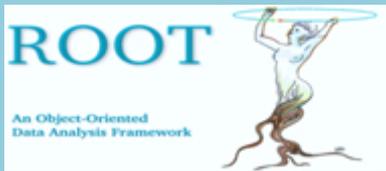
ROOT permette di gestire vari tipi di istogrammi:

- 1-D
  - 2-D
  - 3-D
- } short, integer, float, double

Nome    Titolo    Nbins    Min    Max

Esempio: `TH1F *h = new TH1F("h", "il mio primo histo", 1000, 0, 100)`





## 1-D histograms:

TH1C : histograms with one byte per channel. Maximum bin content = 127

TH1S : histograms with one short per channel. Maximum bin content = 32767

TH1I : histograms with one int per channel. Maximum bin content = 2147483647

TH1F : histograms with one float per channel. Maximum precision 7 digits

TH1D : histograms with one double per channel. Maximum precision 14 digits

## 2-D histograms:

TH2C : histograms with one byte per channel. Maximum bin content = 127

TH2S : histograms with one short per channel. Maximum bin content = 32767

TH2I : histograms with one int per channel. Maximum bin content = 2147483647

TH2F : histograms with one float per channel. Maximum precision 7 digits

TH2D : histograms with one double per channel. Maximum precision 14 digits

## 3-D histograms:

TH3C : histograms with one byte per channel. Maximum bin content = 127

TH3S : histograms with one short per channel. Maximum bin content = 32767

TH3I : histograms with one int per channel. Maximum bin content = 2147483647

TH3F : histograms with one float per channel. Maximum precision 7 digits

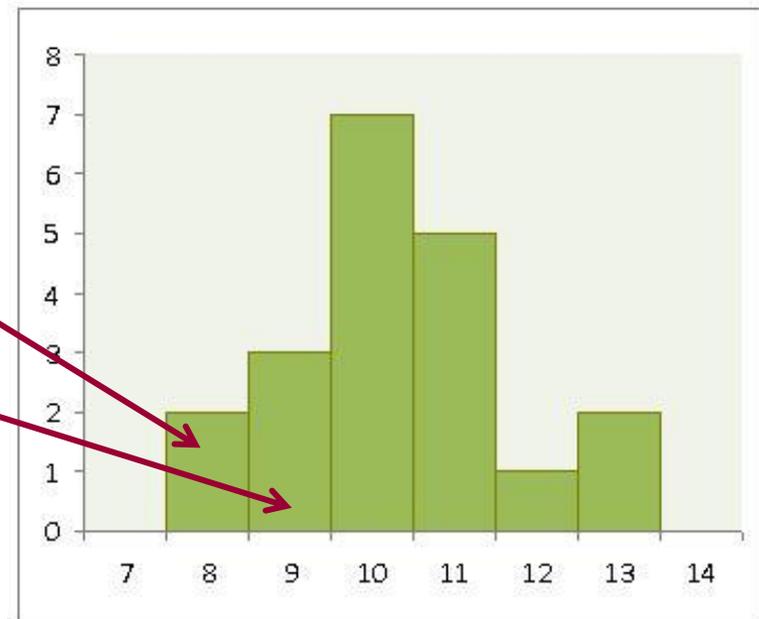
TH3D : histograms with one double per channel. Maximum precision 14 digits

Metodi comunemente usati per riempire un istogramma:

### Fill

- si utilizza quando si dispone dell'elenco dei valori con cui riempire l'istogramma
- da ripetere tante volte quanti sono i valori da inserire nell'histo

```
h1->Fill(8) }  
h1->Fill(8) }  
h1->Fill(9) }  
h1->Fill(9) }  
h1->Fill(9) }  
...
```



Metodi comunemente usati per riempire un istogramma:

## SetBinContent

- Si utilizza quando si conosce il numero di volte in cui si presentano i valori con cui riempire l'istogramma

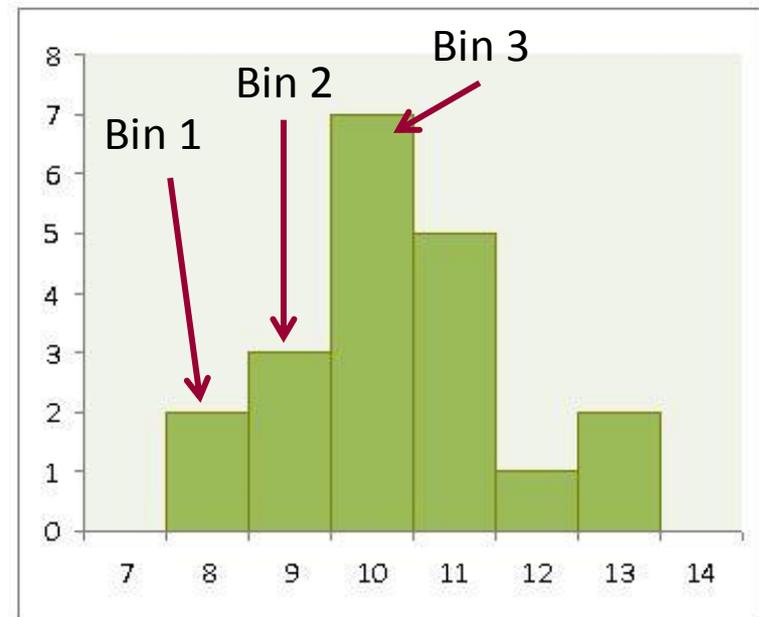
```
h1->SetBinContent(1, 2)
```

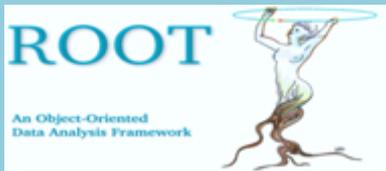
```
h1->SetBinContent(2, 3)
```

...

Bin

Frequenza o  
meglio numero di  
volte in cui si  
presenta il valore  
corrispondente al  
bin indicato





## ESEMPIO

Realizziamo un istogramma della temperatura esterna (estratta dal file “cvs weather”)

- Definiremo:

```
TH1D *hTout = new TH1D(“hTout”, “histo Tout”, 15, 0, 30)
```

- E lo riempiamo con l’istruzione

```
hTout->Fill(Tout)
```

all’interno del ciclo di lettura



```
{  
    // inizio della macro  
  
    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv");  
    if(filedati.fail())  
    {  
        cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl;  
        break;  
    }  
    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5;  
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run;  
  
    TH1D *hTout = new TH1D("hTout", "histo Tout", 15, 0, 30);  
    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5;  
    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run)  
    {  
        hTout->Fill(Tout);  
    }  
  
    TCanvas *c = new TCanvas();  
    hTout->Draw();  
}
```



```
{  
    // inizio della macro  
    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv"); Percorso file dati  
    if(filedati.fail())  
    {  
        cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl;  
        break;  
    }  
    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5;  
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run;  
    TH1D *hTout = new TH1D("hTout", "histo Tout", 15, 0, 30);  
    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5;  
    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run)  
    {  
        hTout->Fill(Tout);  
    }  
    TCanvas *c = new TCanvas();  
    hTout->Draw();  
}
```



```
{  
    // inizio della macro  
    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv");  
    if(filedati.fail())  
    {  
        cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl;  
        break;  
    }  
    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5;  
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run;  
    TH1D *hTout = new TH1D("hTout", "histo Tout", 15, 0, 30);  
    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5;  
    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run)  
    {  
        hTout->Fill(Tout);  
    }  
    TCanvas *c = new TCanvas();  
    hTout->Draw();  
}
```

Percorso file dati

Verifica  
esistenza  
del file



```
{  
    // inizio della macro  
    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv"); Percorso file dati  
    if(filedati.fail()) Verifica  
    { esistenza  
        cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl; del file  
        break;  
    }  
    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5; Dichiarazione variabili utilizzate  
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run; per dati in lettura  
    TH1D *hTout = new TH1D("hTout", "histo Tout", 15, 0, 30);  
    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5;  
    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run)  
    {  
        hTout->Fill(Tout);  
    }  
    TCanvas *c = new TCanvas();  
    hTout->Draw();  
}
```



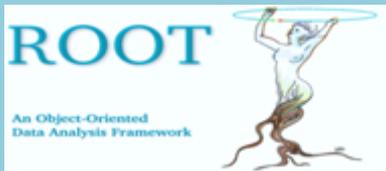
```
{  
    // inizio della macro  
    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv"); Percorso file dati  
    if(filedati.fail()) Verifica  
    { esistenza  
        cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl; del file  
        break;  
    }  
    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5; Dichiarazione variabili utilizzate  
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run; per dati in lettura  
    TH1D *hTout = new TH1D("hTout", "histo Tout", 15, 0, 30); Dichiarazione histo  
    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5;  
    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run)  
    {  
        hTout->Fill(Tout);  
    }  
    TCanvas *c = new TCanvas();  
    hTout->Draw();  
}
```



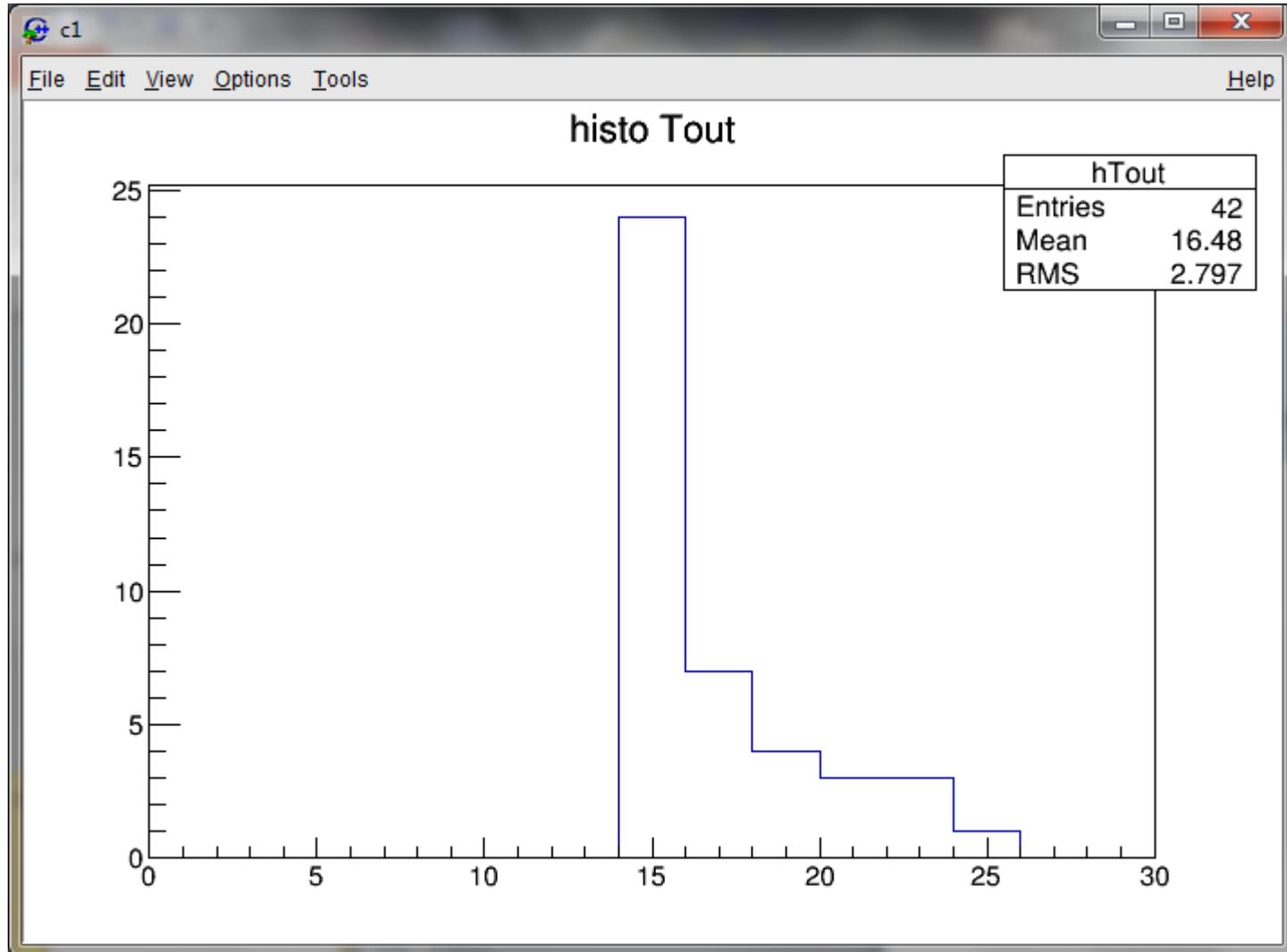
```
{  
    // inizio della macro  
    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv"); Percorso file dati  
    if(filedati.fail()) Verifica  
        { esistenza  
            cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl;  
            break; del file  
        }  
    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5; Dichiarazione variabili utilizzate  
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run; per dati in lettura  
    TH1D *hTout = new TH1D("hTout", "histo Tout", 15, 0, 30); Dichiarazione histo  
    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5; Lettura prima riga  
    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run)  
        {  
            hTout->Fill(Tout);  
        }  
    TCanvas *c = new TCanvas();  
    hTout->Draw();  
}
```

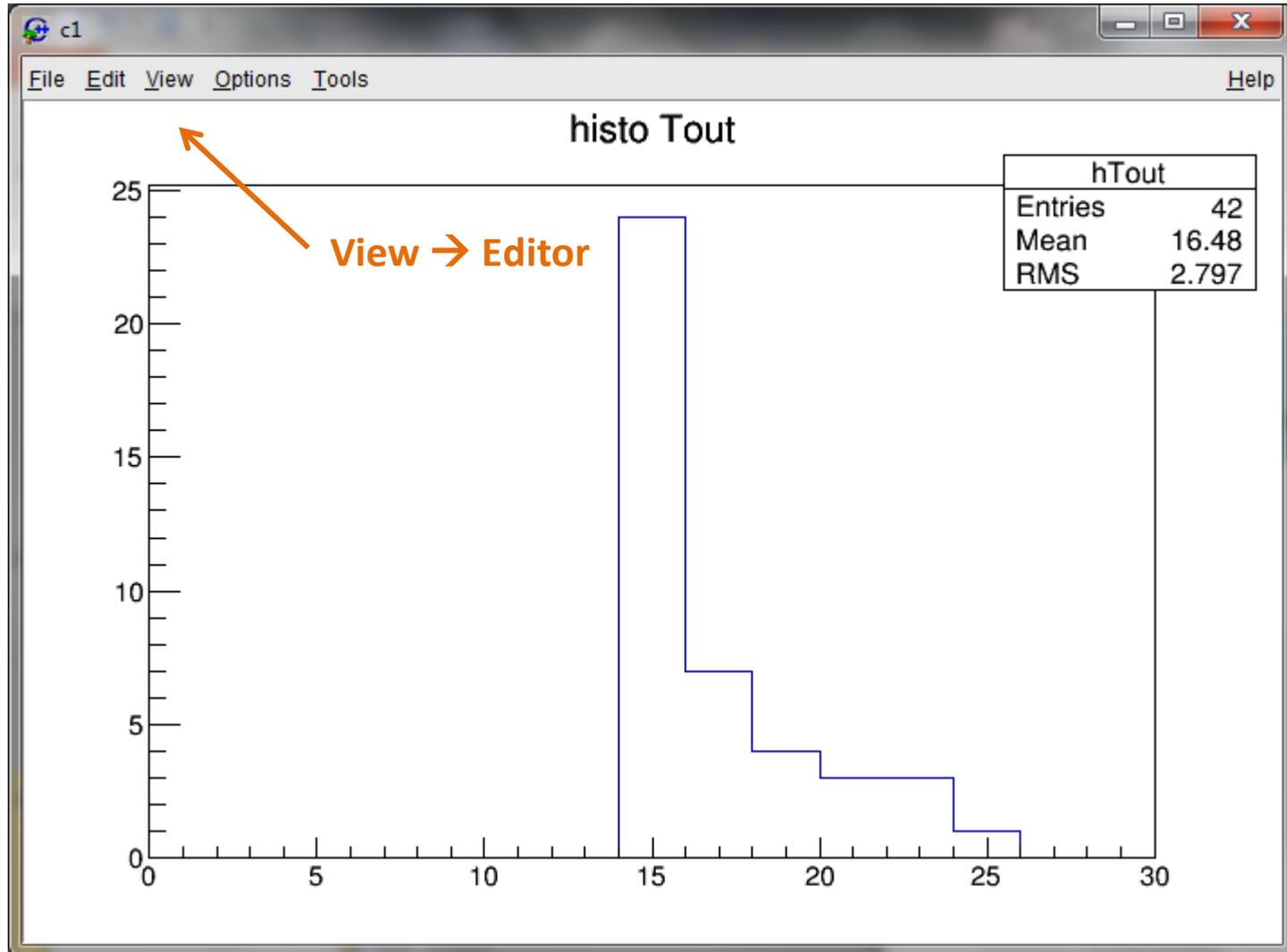


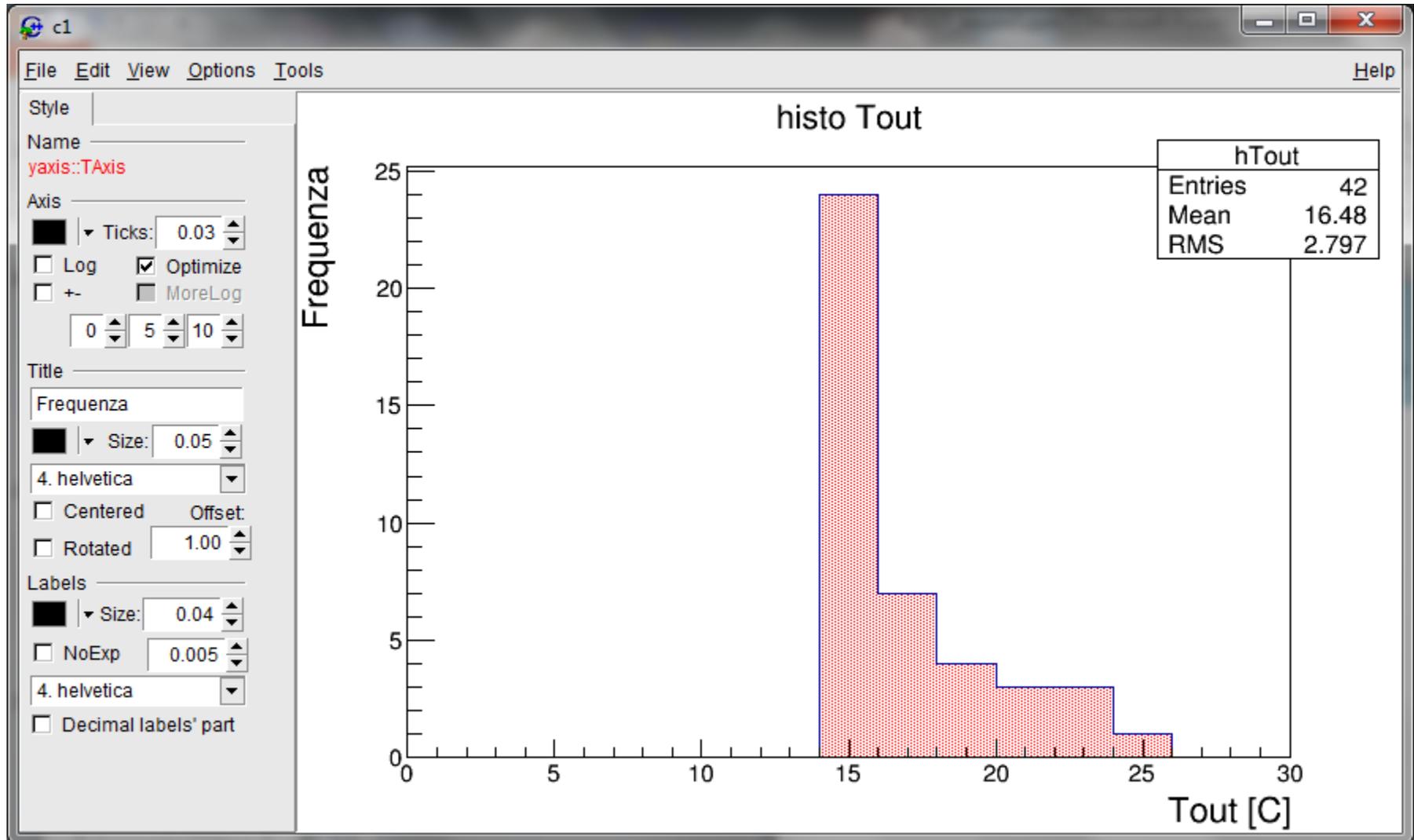
```
{  
    // inizio della macro  
    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv"); Percorso file dati  
    if(filedati.fail()) Verifica  
        { esistenza  
            cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl; del file  
            break;  
        }  
    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5; Dichiarazione variabili utilizzate  
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run; per dati in lettura  
    TH1D *hTout = new TH1D("hTout", "histo Tout", 15, 0, 30); Dichiarazione histo  
    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5; Lettura prima riga  
    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run) Ciclo di lettura e  
        { riempimento histo  
            hTout->Fill(Tout);  
        }  
    TCanvas *c = new TCanvas();  
    hTout->Draw();  
}
```



```
{  
    // inizio della macro  
    ifstream filedati("D:\\EEE\\ROOT lessons\\weather_trending.csv"); Percorso file dati  
    if(filedati.fail()) Verifica  
        { esistenza  
            cout << "Il file non esiste, verifica il percorso!" << endl; del file  
            break;  
        }  
    string titolo1, titolo2, titolo3, titolo4, titolo5; Dichiarazione variabili utilizzate  
    double secondi, Tin, Tout, pressione, run; per dati in lettura  
    TH1D *hTout = new TH1D("hTout", "histo Tout", 15, 0, 30); Dichiarazione histo  
    filedati >> titolo1 >> titolo2 >> titolo3 >> titolo4 >> titolo5; Lettura prima riga  
    while(filedati >> secondi >> Tin >> Tout >> pressione >> run) Ciclo di lettura e  
        { riempimento histo  
            hTout->Fill(Tout);  
        }  
    TCanvas *c = new TCanvas(); Finestra grafica e disegno dell'histo  
    hTout->Draw();  
}
```

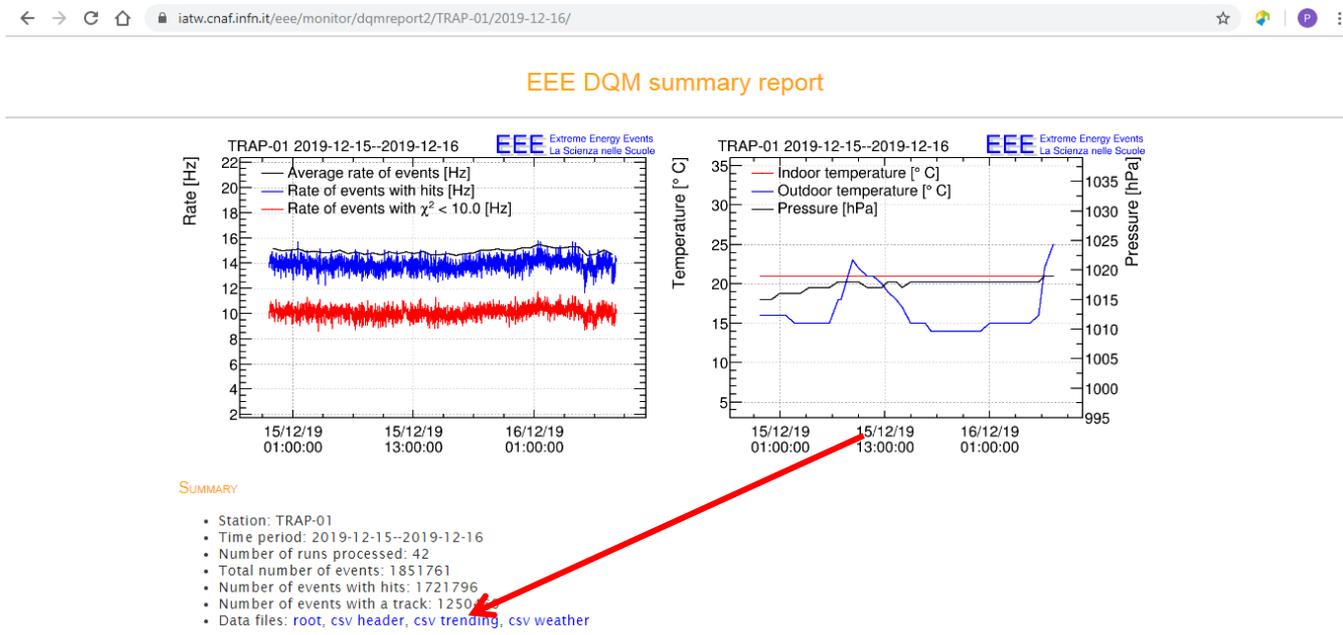






## PROPOSTA DI ESERCIZIO/ANALISI

1. Scrivere una macro per leggere i dati presenti nel file csv trending (22 variabili!!!!)





## PROPOSTA DI ESERCIZIO/ANALISI

1. Scrivere una macro per leggere i dati presenti nel file csv trending (22 variabili!!!!)
2. Creare e disegnare un istogramma di una o più variabili



ROOT @ EEE

Lezione 3

Realizzazione di istogrammi



**SALVATE LA MACRO IN UN FILE (all'interno della cartella macros) ED ESEGUITELA DAL TERMINALE DI ROOT (con il comando .x)**



**PER CHIARIMENTI E DUBBI RIVOLGERSI  
AL PROPRIO RESPONSABILE LOCALE**

RUN COORDINATION MEETING – 19 Febbraio 2020